

Конкурс консультантів до пулу експертів із цифрового здоров'я (повторно)

Київ 23.10.2026 р.

Альянс громадського здоров'я оголошує конкурс зовнішніх консультантів для залучення на умовах аутсорсингу до єдиного пулу експертів для проєктів із цифрового здоров'я у 2026–2027 роках.

Ми шукаємо експертів за такими напрямками:

- Розробка програмного забезпечення, AI-агентів і рішень на основі великих мовних моделей (LLM), мобільна frontend-розробка, backend-розробка та наука про дані.
- Охорона здоров'я та громадське здоров'я.
- Координація проєктів, організація і координація проведення заходів, взаємодія із зацікавленими сторонами.
- Комунікації, маркетинг і PR цифрових рішень.
- Розробка контенту, редагування текстів та управління базами знань.
- Аналітична та дослідницька робота, наука про дані.
- UI/UX і продуктовий дизайн мобільних застосунків.
- Фото- та відеовиробництво.

Кандидати можуть подаватися за всіма напрямками або на окремі завдання відповідно до своєї компетенції. Перевагою буде попередній досвід роботи в аналогічних проєктах або на попередніх етапах наших ініціатив.

Кандидатів, які успішно пройдуть відбір, буде включено до пулу консультантів. Це не гарантує негайного залучення: завдання розподілятимуться відповідно до окремих технічних завдань (ТЗ) на кожную роботу.

Завдання консультантів

1 Розробка програмного забезпечення включно зі штучним інтелектом та наукою про дані

Цей напрям охоплює створення, вдосконалення та підтримку цифрових рішень для програм охорони здоров'я. Основні завдання:

- Розробляти мобільні застосунки та чатботи для автоматизації процесів у сфері охорони здоров'я.
- Створювати й підтримувати інформаційні системи для збору, обробки та аналізу медичних даних.

- Застосовувати штучний інтелект, машинне навчання та методи науки про дані для покращення прогностичної аналітики й ухвалення рішень.
- Працювати з великими мовними моделями (LLM) і розмовними системами на основі штучного інтелекту.
- Підтримувати вебсайти та внутрішні IT-системи: оновлення, технічна підтримка, оптимізація.
- Автоматизувати дистанційні виплати фінансових заохочень учасникам програм охорони здоров'я.
- Проводити IT-аудити та забезпечувати контроль якості (QA) цифрових продуктів.
- Знання технологій цифрових людей (digital humans) буде перевагою.

1.1 Розробка AI-агентів і рішень на основі LLM

- Розробляти й налаштовувати AI-агентів та асистентів для конкретних програмних завдань; брати участь у формуванні технічних завдань і визначенні робочих процесів агентів.
- Інтегрувати структуровані й неструктуровані дані та бази знань; налаштовувати пошук і отримання інформації (retrieval), логіку запитів, управління промптами й контекстом, виклик інструментів і функцій (tool/function calling) та формування відповідей.
- Створювати прототипи й мінімально життєздатні продукти (MVP) для перевірки гіпотез; за потреби інтегрувати рішення з вебінтерфейсами, Telegram та іншими клієнтськими каналами.
- Оцінювати якість відповідей, виявляти нерелевантні або помилкові результати та зменшувати ризик галюцинацій; спільно з командою контенту визначати вимоги до структури даних.
- Документувати архітектуру рішень та інтеграції.

1.2 Мобільна frontend-розробка

- Розробляти й підтримувати застосунки для iOS та Android на React Native, Expo і TypeScript; реалізовувати макети з Figma та адаптивний інтерфейс, що реагує на дії користувача.
- Реалізовувати інтерактивні інтерфейси, сценарії користувача, анімації та керування жестами; оптимізувати швидкодію й використання ресурсів пристрою.
- Інтегрувати Supabase / REST API для автентифікації, синхронізації профілю та збереження даних; реалізовувати offline-first зберігання через AsyncStorage, WatermelonDB або MMKV.
- Налаштовувати оновлення застосунків, push-сповіщення та системні події; брати участь у тестуванні, ревію коду й підготовці frontend-документації.

1.3 Backend-розробка

- Проєктувати й підтримувати REST API, серверні сервіси та схеми реляційних баз даних для цифрових продуктів.
- Реалізовувати бізнес-правила, обробку даних, автоматизацію робочих процесів і логіку застосунків відповідно до технічних завдань.

- Реалізовувати автентифікацію JWT / OAuth і рольовий доступ; оптимізувати SQL-запити та швидкодію обробки запитів.
- Інтегрувати push-сповіщення, SMS-шлюзи й базові аналітичні SDK; документувати API через Swagger/OpenAPI та забезпечувати покриття автоматизованими тестами.

1.4 UI/UX і продуктивний дизайн

- Проєктувати шляхи користувача й інтерфейси мобільних та вебпродуктів; створювати інтерактивні прототипи для тестування.
- Створювати дизайн-системи з компонентами, типографікою, колірними палітрами, іконками та станами елементів інтерфейсу.
- Розробляти зрозумілі мікротексти інтерфейсу й візуальну комунікацію з урахуванням потреб користувачів і принципів доступності.
- Проєктувати доступні інтерфейси та готувати дизайн-специфікації й матеріали для розробників.
- Проводити UX-дослідження, аналізувати відгуки користувачів і продуктові метрики та вдосконалювати дизайн за результатами аналізу.

2 Координація проєктів, організація заходів і взаємодія із зацікавленими сторонами

- Координувати проєктну діяльність і взаємодію з місцевими та міжнародними партнерами.
- Залучати ключові зацікавлені сторони в країнах реалізації проєктів.
- Програмно координувати організацію онлайн- і офлайн-заходів в Україні та за кордоном.
- Забезпечувати комунікацію між міжнародними партнерами, донорами й місцевими організаціями.

3 Комунікації маркетинг і PR цифрових рішень

- Розробляти та впроваджувати маркетингові стратегії для цифрових рішень у сфері здоров'я.
- Управляти зв'язками з громадськістю та зовнішніми комунікаціями проєктів.
- Створювати й оновлювати комунікаційні матеріали, інформаційні розсилки та контент для соціальних мереж.

4 Розробка контенту редагування текстів та управління базами знань

- Переглядати, аналізувати, перекладати й адаптувати документи та тексти для використання на місцевому рівні.
- Розробляти зручні для користувачів посібники, відповіді на поширені запитання та документацію цифрових рішень.
- Управляти базами знань і забезпечувати точність їхнього змісту.

5 Аналітична робота

- Досліджувати й аналізувати політики у сфері охорони здоров'я, тенденції цифрового здоров'я та найкращі практики.
- Готувати висновки на основі даних для підтримки ухвалення рішень у проєктах цифрового здоров'я.
- Оцінювати вплив програм і готувати аналітичні звіти.

6 Фото та відеовиробництво

- Організовувати й проводити фото- та відеозйомки для проєктних матеріалів.
- Монтувати й створювати мультимедійний контент для цифрових платформ.

Вимоги до кандидатів

Загальні вимоги до всіх консультантів

- Підтверджений досвід у відповідній сфері.
- Здатність працювати самостійно та дотримуватися термінів.
- Розвинені навички комунікації та співпраці.
- На запит кандидати мають надати приклади попередніх аналогічних робіт.
- Знання місцевих мов може бути перевагою залежно від країни реалізації проєкту.

Для ІТ-фахівців із розробки програмного забезпечення штучного інтелекту та науки про дані

- Досвід роботи з мовами програмування (Python, JavaScript, SQL, PHP тощо).
- Досвід розробки мобільних застосунків і вебплатформ, інтеграції баз даних.
- Компетентність у застосуванні штучного інтелекту, машинного навчання та науки про дані.
- Досвід роботи з великими мовними моделями (LLM) і розмовним штучним інтелектом.
- Знання кібербезпеки та захисту персональних медичних даних.
- Досвід роботи з інструментами тестування та контролю якості (QA).
- Знання технологій цифрових людей (digital humans) буде перевагою.

Спеціалізовані вимоги застосовуються відповідно до обраної ролі; від кандидатів не очікується охоплення всіх технічних профілів.

Для розробників AI-агентів і рішень на основі LLM

- Практичний досвід розробки рішень на основі LLM, RAG і баз знань, а також AI-прототипів / MVP.

- Досвід роботи з REST API та інтеграцією зовнішніх сервісів, управлінням промптами й контекстом, викликом інструментів і функцій (tool/function calling).
- Розуміння оцінювання якості, зменшення ризику галюцинацій, безпеки та конфіденційності даних; володіння Git і сучасними практиками розробки програмного забезпечення.
- Досвід роботи з OpenAI / Azure OpenAI буде перевагою.

Для мобільних frontend-розробників

- Щонайменше п'ять років практичного досвіду мобільної розробки на React Native; ґрунтовні знання TypeScript, JavaScript ES6+, React і керування станом за допомогою Zustand, Redux Toolkit або React Query.
- Практичний досвід роботи з Expo, зокрема Expo Router і EAS Build/Submit; створення нестандартних анімацій та жестів за допомогою react-native-reanimated і react-native-gesture-handler.
- Досвід інтеграції REST API та WebSocket, синхронізації даних, локального зберігання й кешування; досвід збірки, публікації та оновлення застосунків у App Store та Google Play через EAS або нативні інструменти.
- Володіння Git і npm/yarn/pnpm; досвід із Supabase JS/TS Client, гейміфікованими застосунками, Lottie/Rive та бережним і доступним дизайном буде перевагою.

Для backend-розробників

- Щонайменше п'ять років досвіду backend-розробки на Python із FastAPI, Django або Flask; ґрунтовні навички проєктування схем PostgreSQL, індексування й оптимізації складних запитів.
- Досвід роботи з REST API, JSON Schema та асинхронним Python; знання безпечного проєктування систем, захисту персональних даних, шифрування, CORS і обмеження частоти запитів (rate limiting).
- Практичний досвід роботи з Docker, Docker Compose, Git і базовим CI/CD; розгортання й адміністрування на Render, Hetzner, AWS або DigitalOcean.
- Досвід із Supabase PostgreSQL, Row Level Security та Edge Functions, а також розуміння інфраструктури для майбутньої інтеграції LLM/AI, структурованих виходів і підготовки даних будуть перевагою.

Для UI/UX-дизайнерів

- Портфоліо реалізованих продуктів для iOS/Android, що демонструє сильні навички UI та UX; впевнене володіння Figma Auto Layout, Component Properties, Design Systems та Interactive Prototypes.
- Розуміння Apple Human Interface Guidelines, Google Material Design, інклюзивного дизайну, контрастності, доступності та WCAG.
- Досвід проєктування гейміфікованих або нестандартних інтерфейсів, зокрема онбордингу, карт шляху користувача й карток завдань; уміння обґрунтовувати дизайнерські рішення потребами користувачів.

- Навички 2D-ілюстрації або мікроанімацій у Lottie, Rive чи Figma, а також досвід у сферах ментального здоров'я, здоров'я та фітнесу або EdTech будуть перевагою.

Для експертів з управління та координації проєктів

- Досвід координації міжнародних проєктів, особливо у сфері охорони здоров'я.
- Розвинені організаційні навички та навички взаємодії із зацікавленими сторонами.
- Здатність сприяти міжсекторальній співпраці.

Для фахівців із комунікацій і PR

- Досвід у цифровому маркетингу, PR або стратегічних комунікаціях.
- Розвинені навички написання текстів, створення контенту й управління соціальними мережами.
- Здатність розробляти цільові комунікаційні стратегії.

Для фахівців із розробки контенту та управління знаннями

- Компетентність у написанні, редагуванні й перекладі технічних і нетехнічних текстів.
- Досвід управління базами знань і структурування документів.
- Здатність адаптувати контент для різних аудиторій.

Для аналітиків і дослідників

- Ґрунтовний досвід аналізу даних, дослідження політик та оцінювання впливу.
- Володіння статистичними інструментами, методами якісних і кількісних досліджень.
- Здатність перетворювати складні дані на висновки, придатні для практичного застосування.

Умови співпраці

- Консультанти працюватимуть на гнучких умовах відповідно до рамкових технічних завдань або окремих запитів керівництва проєктів.
- Кандидатів, які успішно пройдуть відбір, буде включено до пулу консультантів. Включення до пулу не гарантує залучення. Завдання розподілятимуться за результатами зіставлення компетенцій учасників пулу з вимогами ТЗ на кожну конкретну роботу.
- Потенційний період залучення: 2026–2027 роки.
- Винагорода визначатиметься залежно від кваліфікації та складності завдань.
- Завдання можуть охоплювати прототипування, розробку MVP, поетапне впровадження, поточну підтримку або подальший розвиток рішень. Обсяг, тривалість і можливість продовження співпраці визначатимуться в кожному ТЗ.

Як подати заявку

Для участі просимо подати:

1. Резюме (CV) з детальним описом відповідного досвіду.
2. Мотиваційний лист із зазначенням завдань або напрямів, які вас цікавлять.
3. Очікувану денну ставку винагороди з підтвердними документами за попередніми контрактами, якщо такі є.
4. Приклади попередніх аналогічних робіт — на запит.

Для наведених нижче спеціалізованих профілів просимо додати до CV відповідні приклади робіт:

- Розробник AI-агентів / LLM: короткі описи 2–3 реалізованих AI/LLM/RAG-рішень із зазначенням вашої особистої ролі та технологічного стеку.
- Мобільний frontend-розробник: посилання на 2–3 реалізовані та опубліковані мобільні застосунки (App Store / Google Play / GitHub), ваша особиста роль і технологічний стек.
- Backend-розробник: короткі описи 2–3 backend-проектів або REST API, вашої ролі, технологічного стеку й архітектурних рішень; посилання на GitHub вітаються.
- UI/UX-дизайнер: посилання на портфоліо (Figma / Behance / Dribbble) з кейсами мобільних застосунків і коротким описом вашого внеску в кожен із них.

Надсилайте заявку на malakhova@aph.org.ua з темою листа:

«DN Experts Pool Application»

Кінцевий термін подання заявок: 11.11.2026.

Докладніше про роботу Альянсу: www.aph.org.ua.

Додаткова інформація

- Для уточнення деталей співпраці можуть проводитися співбесіди.
- Альянс залишає за собою право не розголошувати причини відмови.
- Державні службовці не можуть брати участь у конкурсі.

Долучайтесь до розробки інноваційних рішень у сфері цифрового здоров'я!